# Statusmøte 26.03.19

## Status

* Gå gjennom hva vi hadde tenkt å få fullført denne sprint
* Testing
  + Host?
  + Board?
* Vi trenger en hovedmeny som vises når spillet starter
  + Valg for å starte en server (host)
  + Valg av board
* Hva skal vi fokusere på fremover?
  + Fylle ut brettet med flere fungerende objekter? (Pushers, holes, lasers etc)
  + Flerspiller over nettverk?
  + GUI?
* Hva kommer vi til å klare til deadline?

## Oblig4

* Gå gjennom og svare på spørsmål
  + Noen av spørsmålene er de samme som på oblig3

## Nettverk

* Bli enige om overordnet plan for nettverk